

Prevenir y erradicar la violencia contra las mujeres en los espacios digitales, para mejorar la calidad democrática

Chilpancingo de los Bravo, Guerrero; mayo 30 de 2023.

Por OMAR SAID TAPIA CRUZ.

La democracia en la era de la digitalización ha permitido un mayor acceso a las comunicaciones entre las y los actores políticos con la ciudadanía; pero, a la vez también ha generado la problemática relativa la generación de violencia contra las mujeres en el plano de lo digital, lo cual representa un obstáculo para que puedan acceder de manera segura a las comunicaciones y a la información digital, y que a su vez les permita desarrollarse como parte de la sociedad.

La violencia digital, también conocida como ciberviolencia, puede entenderse como cualquier acto que se realiza en los medios informáticos y de comunicación, con la intención de agredir, violentar, vulnera o exhibir la intimidad de una persona, sin su consentimiento, aprobación o autorización, y que le puede causar un daño psicológico, emocional, en cualquier esfera de su vida privada o de su propia imagen, puesto que causan daño a su intimidad, privacidad y dignidad,¹ especialmente, a los grupos históricamente vulnerados, como los lo son las mujeres y niñas.

Al respecto, algunas cifras relevantes que evidencian esta problemática de la violencia digital en México son por ejemplo que: de los 104.2 millones de usuarios de internet, el 42.3% son mujeres, y el 38.9% son hombres. EL 30% de las mujeres de 20 a 29 años de edad usuarias de internet en 2021, fue víctima de ciberacoso, frente al 25% de hombres; el 14.7 de los hombres y el 14.3% de las mujeres que fueron víctimas de ciberacoso, conocían a su acosador y recibieron mensajes ofensivos; 8 de cada 10 agresores son hombres; las personas violentadas, el 95% son mujeres y tan solo el 2.8 son hombres; siendo victimarios el 80.4% hombres y 11.6% mujeres.²

Asimismo, se tienen datos sobre las conductas reportadas, del tenor siguiente: en 606 casos la agresión consistió en difundir contenido íntimo sin consentimiento; en 352 casos se efectuaron amenazas de difusión; y, en 150 casos fueron de hostigamiento sexual, donde la mayoría de las mujeres agredidas se encuentran en un rango de edad entre 18 y 30 años, y el 81.6% conoce al perpetrador.³

¹ Gaceta Parlamentaria No. 5770-IV. Palacio Legislativo de San Lázaro, del jueves 29 de abril de 2021, En Infoem, ¿Qué es la violencia digital?, consultable en la siguiente liga electrónica: <https://www.infoem.org.mx/es/iniciativas/micrositio/violencia-digital#:~:text=%E2%80%9CLa%20violencia%20digital%20es%20toda,intimo%20sexual%20de%20una%20persona>

² Fuente: Frente Nacional para la Sororidad y Defensoras Digitales (2022) Informe de Violencia Digital Infoem. Violencia Digital en México. Cifras Relevantes, disponible en la siguiente liga electrónica: <https://www.infoem.org.mx/es/iniciativas/micrositio/violencia-digital#:~:text=%E2%80%9CLa%20violencia%20digital%20es%20toda,intimo%20sexual%20de%20una%20persona>

³ Ibídem.

Estos actos constitutivos de violencia por la vía digital contra las mujeres pueden efectuarse bajo distintas manifestaciones, como el ciberacoso, grooming, phishing, sextorsión, cracking (otras más conocidas como hackeo, suplantación, el mobbing, el doxxing, el acoso en línea y el discurso de odio), que pueden ocasionar que pueden ser sentimientos de depresión, ansiedad, estrés, miedo o ataques de pánico en casos de ciberhostigamiento, intentos de suicidio por divulgación de imágenes sexuales, daños físicos contra las víctimas de doxxing o prejuicios económicos ante la pérdida de empleo por desprestigio. Es decir, el violentar a través de las redes trae consigo una falta de seguridad y daño a la intimidad y libertades de las personas, especialmente, de las mujeres, para que puedan ejercer efectivamente sus derechos, principalmente la participación ciudadana para ser parte de la cosa pública.

Es por ello que, en el presente trabajo se pretende dar a conocer esta nueva tendencia de violencia que la misma sociedad basada en una cultura patriarcal y machista, con prejuicios y estereotipos de género, llevan mensajes de odio, amenazas e intimidaciones hacia las mujeres en el ámbito cibernético, para lograr que estas dejen de participar y expresare.

Una de las propuestas que se puede exponer y que se trae a tema para la reflexión, el fomento de andamiajes y redes de apoyo entre OSC y autoridades responsables, para establecer mecanismos de alfabetización a poblaciones, e implementación de políticas públicas, como son campañas de información acerca de este tipo de violencia, para que la ciudadanía conozca y se sensibilice que deben ejercer su derecho humano de acceso a la información y libertad de expresión, sin violentar el derecho de las demás personas, pues del respeto hacia esto pende el futuro de las democracias, como lo es la democracia mexicana.

El reto es dejar un mensaje de concientización haciendo notar que, para que las Tecnologías de la Información sean universales y todas y todos tengamos acceso a ellas, con espacios seguros, se requiere que se conozcan los derechos humanos digitales para poder denunciar cuando sea necesario y evitar desapariciones forzadas, daños psicológicos, físicos, sexuales, emocionales, económicos, laborales, familiares y sociales, y con ello, incidir en disminuir los índices de mujeres desaparecidas que día a día va en aumento, y por otra parte, incentivar la participación ciudadana en un mundo digital inclusivo, donde la innovación y la tecnología se otorguen en igualdad de género, generando así, una democracia mexicana sostenible.

Por lo anterior, solicito de la manera más atenta, la consideración para ser aceptado en el registro de esta ponencia, dentro de la Mesa denominada: Estudios de género, o en su caso, el la mesa que mejor convenga el tratamiento de esta temática.